

Matematik Labirenti (Sonucu 5 Oyunu)

Sonucu 5 olan kutuları boyayarak labirent yolunu oluřtur. rnek: $8-3 = 5$
(Labirent yolunda sađ, sol, yukarı, ařađı veya apraz ilerlenebilir.)



8-3	10-2	10-7	6-2	6-3	4+2	10-2	2+2	9-8	1+3	1+3	9-7	3+4	10-3
3+3	3+2	10-3	8-1	10-8	1+2	8-4	4+2	1+1	1+1	3-2	4+4	2+4	3+1
1+2	8-1	2+3	8-3	6-1	2+2	10-2	4+2	8-4	4+2	4-1	10-8	4+3	1+1
2+1	4-1	3-2	4+4	4+2	3+2	4-2	3+3	8-1	3-1	3+4	1+2	8-2	8-1
8-7	9-7	4-3	3+4	3+2	10-8	8-2	8-4	4+2	7-1	2+2	10-8	6-2	4-3
4-2	4-2	3+2	3+2	8-7	2+1	2+3	3+4	3+3	4+4	7-1	4+2	7-4	6-3
3-2	3+2	4+3	9-7	9-7	1+4	4-2	7-2	7-1	2+2	10-8	4-3	4-3	6-4
1+1	2+4	3+2	1+4	4+1	8-7	1+1	8-3	2+1	10-4	10-8	4+2	3+1	1+2
2+4	9-2	2+4	4-2	10-1	2+1	1+4	4+2	4+2	9-3	3+2	8-2	4+4	9-2
2-1	6-4	10-1	10-4	3+3	7-2	2+1	3-2	1+2	4+1	9-3	1+4	10-8	9-2
4+3	3+3	6-4	10-3	7-6	8-3	4-3	9-4	4+1	4+3	9-8	9-2	6-1	2+4
6-2	1+3	3+4	2+4	7-1	7-4	1+4	2+2	10-8	10-1	10-6	2+3	10-2	2+4
2+4	10-4	1+2	9-7	2+2	3+3	3-2	3+4	7-3	2+1	4-3	9-1	2+3	2+4
10-3	7-3	2+4	10-2	9-6	10-1	10-1	6-3	10-1	1+3	8-2	4+2	1+1	1+4



WWW.OGRETMENINCANTASI.COM

İlk Hedef : 367 saniyeden az srede labirent yolunu bitirmek.

İkinci Hedef : 255 saniyeden az srede labirent yolunu bitirmek.

nc Hedef : 142 saniyeden az srede labirent yolunu bitirmek.

Labirentin tamamlanması iin 30 kutunun boyanması gerekiyor.

Kırdıđın hedef kutusunu boya.