

Matematik Labirenti (Sonucu 11 Oyunu)

Sonucu 11 olan kutuları boyayarak labirent yolunu oluřtur. rnek: $2+9 = 11$
(Labirent yolunda sađ, sol, yukarı, ařađı veya apraz ilerlenebilir.)



2+9	15-6	1+9	17-8	4+8	14-1	17-3	21-6	16-2	10+3	6+9	9+4	21-6	13-5
7+1	14-3	13-4	8-1	15-7	6+5	14-7	1+9	7+5	3+7	16-3	8+1	10+2	17-2
5+2	15-7	19-8	7+3	3+8	18-6	4+7	22-8	15-6	6+2	2+8	4+3	9+6	16-6
3+9	5+6	21-9	10+5	4+7	5+7	10+4	8+3	8+1	1+9	9-1	15-2	1+6	19-7
18-5	6+5	16-3	20-9	17-3	8-1	1+9	4+7	12-3	3+4	5+7	20-6	9+6	21-8
16-6	9+6	6+5	9-2	21-7	4+7	19-8	15-3	22-8	6+7	8-1	17-8	18-8	10+2
1+9	2+5	8+1	5+4	13-2	4+6	19-9	7+2	19-7	5+6	10+1	14-7	6+2	14-4
7+5	7+8	18-4	9+3	15-7	15-4	10+1	18-9	8+3	3+9	13-1	6+5	16-7	7+6
16-2	6+1	10+4	4+3	9-1	5+5	17-5	10+1	10-1	9+4	8+3	8+2	4+9	1+8
8+6	21-8	16-1	16-7	20-8	9+3	19-6	20-7	4+9	9+2	19-7	15-5	4+8	4+4
8+1	8+2	15-5	18-9	17-8	18-4	9+6	8+5	4+6	20-8	18-7	18-4	9+1	8-1
17-8	5+9	5+8	15-5	21-9	8+1	13-3	2+6	5+7	10-1	2+9	21-6	6+3	13-6
1+9	10-3	13-4	19-4	5+7	3+9	5+2	18-4	13-5	8+2	5+7	12-1	10+1	19-9
4+6	13-3	3+4	2+6	6+2	21-9	9+1	6+4	20-7	4+5	21-8	9-2	15-2	2+9



WWW.OGRETMENINCANTASI.COM

İlk Hedef : 345 saniyeden az srede labirent yolunu bitirmek.

İkinci Hedef : 243 saniyeden az srede labirent yolunu bitirmek.

nc Hedef : 142 saniyeden az srede labirent yolunu bitirmek.

Labirentin tamamlanması iin 30 kutunun boyanması gerekiyor.

Kırdıđın hedef kutusunu boya.