

# Matematik Labirenti (Sonucu 9 Oyunu)

Sonucu 9 olan kutuları boyayarak labirent yolunu oluřtur. rnek:  $7+2 = 9$   
(Labirent yolunda sađ, sol, yukarı, ařađı veya apraz ilerlenebilir. )



7+2	16-4	5+3	15-7	14-4	2+6	17-5	7+5	13-5	5+7	1+7	16-6	12-5	4+1
18-8	3+6	13-3	17-5	5+8	13-4	1+8	6-1	7+6	8+5	12-3	18-8	3+8	12-2
13-3	15-8	14-5	16-5	1+8	15-2	6+6	2+7	2+4	7+2	15-8	10-1	4+7	10-3
2+5	16-8	6+1	17-8	7-1	5+7	14-6	14-1	7+2	3+5	1+4	8+5	6+3	14-4
11-1	17-7	5+6	14-4	1+4	14-6	14-6	6+2	2+8	5+2	6+7	8+3	13-4	5+6
8-3	4+8	8-1	6+1	8+2	4+7	10-4	18-7	11-4	5+3	14-8	1+8	2+8	8+4
11-3	3+7	3+2	5+6	16-5	13-2	16-5	6+3	13-7	3+2	3+4	3+6	13-3	5+5
2+8	15-3	12-5	1+6	6+6	6+6	12-3	2+8	14-5	8+2	8+1	5+5	16-4	13-2
1+4	4+3	3+7	2+5	16-6	15-5	16-7	8+5	13-1	14-5	10-4	14-8	4+7	12-1
11-1	7-2	5+1	12-5	2+8	5+7	8+1	2+3	7+5	12-4	7-1	18-5	14-8	8-2
12-1	2+8	6+6	8+2	3+7	7+4	3+2	13-4	1+7	10-3	7+1	18-8	16-3	5+3
15-7	10-2	8+3	12-4	12-7	1+5	8+5	1+7	8+1	2+3	16-7	2+3	2+6	10-2
15-3	17-4	3+7	5+3	14-8	1+4	5+5	14-1	7+6	15-6	2+5	6+3	3+6	6+1
10-2	15-3	5+5	3+3	8+5	12-2	5+7	12-1	4+6	16-3	4+2	4+6	11-4	1+8



WWW.OGRETMENINCANTASI.COM

İlk Hedef : 345 saniyeden az srede labirent yolunu bitirmek.

İkinci Hedef : 243 saniyeden az srede labirent yolunu bitirmek.

nc Hedef : 142 saniyeden az srede labirent yolunu bitirmek.

Labirentin tamamlanması iin 30 kutunun boyanması gerekiyor.

Kırdıđın hedef kutusunu boya.