

# Matematik Labirenti (Sonucu 9 Oyunu)

Sonucu 9 olan kutuları boyayarak labirent yolunu oluřtur. rnek:  $14-5 = 9$   
(Labirent yolunda sađ, sol, yukarı, ařađı veya apraz ilerlenebilir.)



14-5	14-4	12-2	8-2	4+8	1+4	3+8	15-8	7+1	13-7	4+4	15-7	4+8	14-4
18-7	11-2	1+8	5+6	15-7	5+5	12-3	14-2	6+2	4+1	10-2	15-7	5+8	6-1
5+1	7+6	10-3	4+5	5+8	2+7	8+5	8+1	6+7	1+6	17-5	3+8	5+6	3+2
4+8	4+8	17-8	4+3	8+4	13-4	14-4	8-2	6+3	14-4	1+4	8-2	8-3	2+4
2+6	6+3	12-7	16-8	7+2	8+3	8+2	7+2	5+4	15-3	5+2	7+3	6+4	4+7
17-6	12-7	6+3	8-1	13-4	7+5	6+3	8+3	8+2	15-5	8+5	10-4	2+4	8-2
6-1	18-7	6+7	6+3	14-8	14-4	12-3	2+5	3+5	13-4	6+3	3+2	13-2	5+2
14-2	13-7	1+5	6+7	3+5	3+2	7+5	6+3	6+3	4+2	5+2	16-7	12-6	5+3
8-3	11-4	12-6	16-8	8+3	14-3	3+2	17-7	4+8	1+5	8-3	10-1	13-5	13-7
2+8	6+2	11-5	7+3	17-6	4+2	5+2	6-1	6+6	6+4	14-5	7+4	4+2	15-5
3+3	13-2	7+1	14-8	11-4	2+5	8-2	16-6	17-5	7+5	8+3	2+7	7+1	12-4
2+8	7+4	18-7	6+2	16-3	7-1	18-7	17-4	18-6	11-3	10-5	7+3	15-6	3+2
7+5	4+6	10-5	4+6	4+7	8+2	1+5	5+7	8+5	7-2	2+4	8-2	12-3	2+8
4+2	13-3	18-6	2+8	2+3	6+2	1+7	4+1	4+8	12-1	7-1	3+5	14-8	2+7



[WWW.OGRETMENINCANTASI.COM](http://WWW.OGRETMENINCANTASI.COM)

İlk Hedef : 345 saniyeden az srede labirent yolunu bitirmek.

İkinci Hedef : 243 saniyeden az srede labirent yolunu bitirmek.

nc Hedef : 142 saniyeden az srede labirent yolunu bitirmek.

Labirentin tamamlanması iin 30 kutunun boyanması gerekiyor.

Kırdıđın hedef kutusunu boya.