

Matematik Labirenti (Sonucu 9 Oyunu)

Sonucu 9 olan kutuları boyayarak labirent yolunu oluřtur. rnek: $13-4 = 9$
(Labirent yolunda sađ, sol, yukarı, ařađı veya apraz ilerlenebilir.)



13-4	8+2	11-1	3+8	13-3	10+1	11-5	16-6	13-8	10-3	10+1	6-1	16-5	12-1
6+7	17-8	11+2	17-7	4+4	8-2	13-5	7+1	4+3	13-8	12-5	14-6	2+8	14-1
7+4	10-1	5+5	5+2	15-2	11+1	10+2	4+6	6+1	5+5	13-1	13-6	4+7	12-2
3+4	2+7	16-4	12-1	5+2	13-3	5+1	8+4	1+7	14-8	3+7	5+7	1+7	13-7
14-4	10-3	13-4	10-5	6+4	13-5	5+5	12-4	7+5	3+7	11+1	1+6	14-1	10+2
4+2	8-1	4+8	8+1	14-8	14-6	6+2	8+3	16-4	8-2	11-5	7-1	1+4	2+6
7-1	4+2	6+3	7-1	16-4	13-3	10+3	13-4	2+7	4+5	5+8	15-3	5+8	7-1
12-2	10-1	10-5	7+1	11-5	7+5	5+4	13-7	7-1	3+7	3+6	2+3	8-1	5+6
13-2	8+3	1+8	12-7	10-5	15-4	3+3	10-1	3+7	5+7	12-3	16-3	11+2	13-8
3+7	14-7	3+4	7+2	4+3	8+5	10-1	17-4	4+7	6+3	15-4	16-3	7-1	14-8
1+7	13-2	14-6	14-7	16-7	14-1	13-4	5+1	3+5	12-3	7+6	12-7	17-7	10+1
6+7	5+6	10-2	17-8	17-4	17-7	12-3	8-1	18-7	16-6	6+3	7+2	14-8	1+7
13-6	7-2	13-3	7+6	8+1	4+5	7+4	12-4	6-1	2+8	14-8	3+3	14-5	2+4
8+2	17-7	12-4	10+1	14-2	6+7	6+2	13-8	5+7	11+2	6+1	5+7	2+5	4+5



WWW.OGRETMENINCANTASI.COM

İlk Hedef : 330 saniyeden az srede labirent yolunu bitirmek.

İkinci Hedef : 232 saniyeden az srede labirent yolunu bitirmek.

nc Hedef : 135 saniyeden az srede labirent yolunu bitirmek.

Labirentin tamamlanması iin 30 kutunun boyanması gerekiyor.

Kırdıđın hedef kutusunu boya.