

# Matematik Labirenti (Sonucu 7 Oyunu)

Sonucu 7 olan kutuları boyayarak labirent yolunu oluřtur. rnek:  $13-6 = 7$   
(Labirent yolunda sađ, sol, yukarı, ařađı veya apraz ilerlenebilir.)



13-6	10-1	10-5	9+2	6+3	12-1	11-8	8+1	9-5	14-6	13-9	13-9	14-6	2+4
13-3	10-3	4+1	10-2	2+1	11-5	9-2	11-1	9+1	14-9	11-4	12-1	6+2	14-8
11-2	10-3	13-8	4+4	1+9	10-3	10-4	6+1	4+1	13-6	9-4	9-2	6+4	6+3
2+9	4+5	9-2	13-9	9-2	6-1	11-8	9+1	11-4	1+8	13-2	13-6	12-2	8+2
10-2	10-6	4+6	9-2	4+1	5+1	2+9	3+1	5-2	8-2	5+2	13-9	9-3	10-2
11-6	2+2	6+5	3+6	2+1	4+2	10-5	12-9	10-5	2+8	9-2	8+1	1+3	4+5
1+2	1+3	12-6	9-4	10+1	8-2	13-2	5+6	1+6	5+2	6+2	1+3	8+2	9-3
4+5	5-1	13-2	11-2	4+6	5+1	11-2	5+2	4+2	12-6	12-3	2+8	10-2	6+2
4+4	10-2	1+4	1+8	9+1	14-6	3+4	11-6	13-5	5-2	10-5	10-5	13-8	6-2
6-2	5+5	5+6	8+2	1+8	4+3	5+4	9-5	12-4	10-5	1+4	6-3	13-3	6-1
9+2	11-8	12-2	9-5	8+1	5+3	13-6	9-6	8-4	6-2	12-6	12-5	5+1	2+2
2+2	1+2	2+2	3+5	12-9	6+2	2+4	12-5	5+2	9-5	2+5	3+8	12-5	10-1
10+1	1+5	13-9	6-1	2+2	8-4	5+6	5+1	14-8	10-3	6+3	12-8	4+3	8-5
5+3	14-3	12-6	10-4	12-1	2+2	9-4	6+3	5+1	1+2	2+3	6-1	12-6	5+2



WWW.OGRETMENINCANTASI.COM

İlk Hedef : 345 saniyeden az srede labirent yolunu bitirmek.

İkinci Hedef : 240 saniyeden az srede labirent yolunu bitirmek.

nc Hedef : 135 saniyeden az srede labirent yolunu bitirmek.

Labirentin tamamlanması iin 30 kutunun boyanması gerekiyor.

Kırdıđın hedef kutusunu boya.