

Matematik Labirenti (Sonucu 13 Oyunu)

Sonucu 13 olan kutuları boyayarak labirent yolunu oluřtur. rnek: $16-3 = 13$
(Labirent yolunda sađ, sol, yukarı, ařađı veya apraz ilerlenebilir.)



16-3	5+9	7+5	3+9	20-9	19-4	17-2	10+5	7+2	14-2	2+9	4+8	2+7	1+9
12-3	10+3	4+9	17-3	5+7	6+4	26-9	14-2	14-3	15-3	23-7	8+7	16-7	19-7
19-3	24-8	11+1	16-3	8+1	24-8	9+3	5+7	3+9	22-8	7+8	16-4	6+8	12+5
8+4	10-1	20-9	9+8	11+2	25-8	5+5	15-6	8+1	12+3	16-7	8+2	12+4	22-8
24-9	10+5	3+6	14-1	10+4	25-9	12-3	17-3	7+7	14-3	7+3	6+6	10+5	5+9
8+1	16-6	6+7	19-5	3+9	12+5	11-2	22-9	5+8	6+7	17-7	10+6	19-4	6+9
8+3	7+3	20-7	19-3	9+1	14-2	9+4	8+6	21-4	17-5	12+1	19-9	24-8	7+4
18-1	16-6	4+6	12+1	8+4	8+5	20-6	8+1	9+7	2+8	19-7	22-9	24-9	21-9
6+9	8+9	19-9	9+4	18-7	6+6	21-8	20-3	4+8	14-4	21-5	8+4	22-9	8+9
24-9	22-8	18-2	8+6	7+6	17-6	9+5	20-7	10+4	10+4	20-6	21-6	5+8	17-5
10+5	21-4	19-2	23-9	7+8	22-9	2+8	17-6	21-8	12+5	18-8	4+9	20-3	18-9
7+8	25-8	24-7	8+4	16-2	7+5	9+4	16-3	11+5	2+9	19-3	18-7	15-2	10-1
18-7	14-2	9+2	22-5	24-8	22-8	15-3	11-2	18-4	9+3	15-4	19-3	10+3	11+6
10+6	5+9	6+4	5+6	19-4	8+6	9+2	17-2	7+8	17-7	10+6	24-9	22-6	5+8



WWW.OGRETMENINCANTASI.COM

İlk Hedef : 345 saniyeden az srede labirent yolunu bitirmek.

İkinci Hedef : 243 saniyeden az srede labirent yolunu bitirmek.

nc Hedef : 142 saniyeden az srede labirent yolunu bitirmek.

Labirentin tamamlanması iin 30 kutunun boyanması gerekiyor.

Kırdıđın hedef kutusunu boya.