

Matematik Labirenti (Sonucu 10 Oyunu)

Sonucu 10 olan kutuları boyayarak labirent yolunu oluřtur. rnek: $17-7 = 10$
(Labirent yolunda sađ, sol, yukarı, ařađı veya apraz ilerlenebilir.)



17-7	4+2	15-1	7+1	11-3	9+4	5+6	9-3	14-8	17-6	20-7	7+5	3+4	18-7
1+5	3+7	8+2	7+2	5+3	17-4	1+9	19-6	5+1	2+5	3+3	7+4	16-7	14-1
8-1	14-1	4+3	7+3	3+6	6+4	9+4	12-2	16-6	18-8	3+3	13-1	5+2	11-3
1+6	15-3	15-1	6+7	18-8	14-8	5+4	9-1	4+5	13-5	4+6	7+7	9+3	9+5
14-7	19-5	19-8	11-5	11-2	14-2	15-9	17-7	11-1	17-7	18-4	15-6	7+5	16-3
4+9	5+2	9-2	9-2	5+7	17-6	5+5	4+2	8-2	5+3	7+2	15-8	9+3	8+1
8+5	1+6	19-5	7+7	12-2	1+9	16-3	4+9	6+5	16-7	5+3	17-6	6+6	7-1
4+7	15-6	9-1	5+5	5+2	16-3	19-5	3+5	9+4	12-4	6+6	14-8	14-2	3+4
16-7	8+6	6+3	4+5	19-9	17-7	14-4	7+6	17-6	4+5	6+5	7-1	14-3	1+7
2+4	6+5	15-8	2+6	8+1	3+8	3+6	5+5	4+8	16-4	8-2	18-8	4+9	17-3
6+2	2+9	6+6	6+7	13-2	11-3	19-5	3+8	5+5	5+1	12-2	20-8	3+7	6+1
3+8	13-4	6+7	5+9	16-4	19-5	6+1	5+8	2+5	5+5	12-4	12-1	8+2	19-6
6+5	8+3	19-5	5+8	17-3	9-2	2+7	2+5	5+2	11-4	3+4	17-8	9+1	1+7
6+7	3+8	6+2	6+5	7+6	1+5	7+5	6+5	20-7	7+7	7+1	7+5	13-2	8+2



WWW.OGRETMENINCANTASI.COM

İlk Hedef : 345 saniyeden az srede labirent yolunu bitirmek.

İkinci Hedef : 243 saniyeden az srede labirent yolunu bitirmek.

nc Hedef : 142 saniyeden az srede labirent yolunu bitirmek.

Labirentin tamamlanması iin 30 kutunun boyanması gerekiyor.

Kırdıđın hedef kutusunu boya.